Bugfixes und Änderungen

POV\_GameServer v0.6.7

# Änderungen

1. delPlayer erweitert (benötigt zusätzlich playerid)
   1. durch Spieler selbst   
      [delplayer][gameid=<gameID> playerdelid=<playerID>]]
   2. durch Besitzer des Spiels  
      [delplayer][gameid=<gameID> playerdel**name**=<player**Name**> gameownerkey=<gameOwnerKey>]]
2. Umstellung der Antwort auf endturn  
   actualplayerid: auf actualplayerid=
3. …

# Offene ToDos

1. [lowPriority] Umstellung der unitIDs
2. [lowPriority] Fehlende GUI-Anzeige bei Trade:DND und Trade:Reject
3. [optional] Action-Order
4. [Future] Entfernen des Parameters actualplayerid= und roundNo= aus Antwort auf endturn (Die Informationen sollten/sind über gameinfo zugänglich.)
5. …